A PROPOS DE CE MANUEL

Cette notice vous aide à installer ce jeu et à vous en servir. Elle vous présente également un résumé rapide.
Dès le démarrage de La Pêche en Rivière, vous trouverez plusieurs aides intégrées qui vous permettront de répondre à toutes les questions que vous vous posez à propos du jeu :
Cliquez le bouton Preview sur le Menu principal pour une visite guidée rapide des caractéristiques essentielles du jeu.
Pointez la souris sur un bouton de jeu ou une commande pendant quelques instants, un message rapide "Help" apparaît. Le Bouton Aide est commandé (Help) depuis le menu.
Pressez F1 ou sélectionnez Aide dans le menu Aide ou bien ouvrez le manuel en-ligne. Il vous montre comment utiliser au mieux toutes les caractéristiques et fenêtres du jeu.
Sélectionnez "Comment faire" dans le Menu Principal ou le Menu Aide, ou bien cliquez à droite le bouton Pro-Tip de l'Ecran Fishing pour ouvrir votre guide de pêche multimédia.
Cliquez à gauche le bouton Pro de l'Ecran pour voir les vidéos Pro-Tip basées sur l'état du jeu à ce moment-là.
Pour une aide concernant le Sierra Internet Gaming System (SIGS) avec des jeux Internet, reportez vous au menu Aide du SIGS ou à la Page Web Trophy Rivers.

Installation et démarrage du jeu

Windows® 95/98

Installation du jeu

1. Démarrez Windows® 95/98.
2. Insérez le CD La Pêche en Rivière dans le lecteur.
3. Quand la fenêtre Install apparaît, cliquez sur INSTALL et suivez les instructions affichées à l'écran. (Si la fenêtre Install n'apparaît pas, démarrez Install en cliquant deux fois sur AUTORUN sur le CD La Pêche en Rivière).

Démarrage du jeu

1. Démarrez Windows® 95/98.
2. Insérez le CD La Pêche en Rivière dans le lecteur.
3. Quand la fenêtre Autorun apparaît, cliquez sur RUN pour démarrer le jeu. (Vous pouvez aussi le lancer depuis le dossier Sierra en cliquant deux fois sur l'icône du jeu).

Windows® 3.1

Installation du jeu

(Note: Cette procédure installera aussi Microsoft Win32s et Vidéo pour Windows dans votre répertoire Système Windows s'ils ne s'y trouvent pas déjà).
Sortez de Windows® si vous vous trouvez dans Windows® 3.1.

1. A l'invite de DOS, tapez SHARE.
2. Démarrez Windows® 3.1.
3. Insérez le CD La Pêche en Rivière dans le lecteur.
4. Sélectionnez RUN dans le menu Fichier
5. Tapez d:\setup dans la fenêtre RUN et pressez [enter] (si d correspond au lecteur CD-ROM. Sinon, entrez l'adresse correcte de votre lecteur).
6. Suivez les instructions portées à l'écran.

Démarrage du jeu

1. Démarrez Windows® 3.1.
2. Insérez le CD La Pêche en Rivière dans le lecteur.
3. Ouvrez le Groupe de Programmes Sierra.
4. Cliquez deux fois sur l'icône Sierra Sports de démarrage du jeu.

Aide Supplémentaire à l'Installation

Durant l'installation, votre système est testé pour être sûr qu'il accepte le jeu. Si les problèmes persistent, une aide en ligne à l'installation vous est offerte.
Vous trouverez des informations supplémentaires dans le fichier README.WRI. Vous pouvez ouvrir ce fichier sur le CD en utilisant Windows Write, Notepad ou un autre traitement de texte.

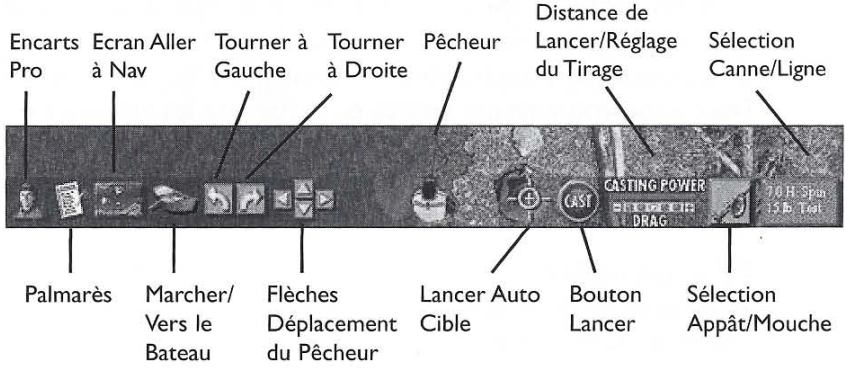
Pour explorer les divers niveaux d'habileté, les rivières et les conditions de pêche, choisissez dans le menu Un Seul Joueur (Single Player) l'option "Partie de Pêche" (Fishing Trip). Vous pouvez alors essayer toutes les possibilités.

Si vous maîtrisez déjà les principes de base de la pêche en rivière, les niveaux d'habileté Moyen et Difficile vous lanceront alors de multiples défis à relever. Si vous vous sentez capable d'encore plus, Tournois et Carrières Joueur Unique (Single-Player Tournaments and Careers) vous permettra de vous affronter à des adversaires professionnels simulés dans des conditions bien plus rudes. Il vous faudra alors dominer les commandes du jeu, le comportement du poisson et le choix de l'appât pour rester dans la course. Essayez les encarts Pro Tips ou les Comment Faire (How To) pour connaître les trucs et astuces des meilleurs pêcheurs.

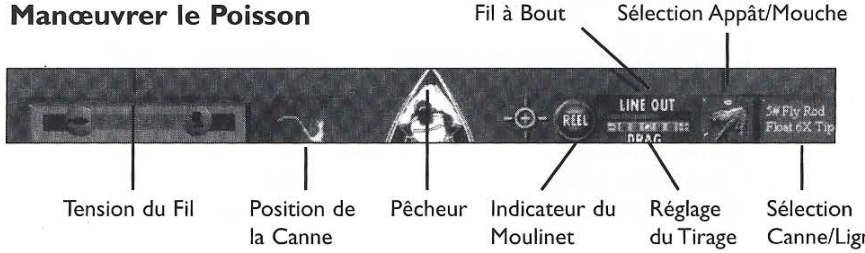
Mais le mieux pour tester vos aptitudes c'est le jeu à plusieurs contre des adversaires réels par modem, réseau ou le Serveur Internet SIGS de Sierra. Les tournois sont des compétitions rapides et acharnées où chaque seconde compte. Inscrivez des quantités de gros poissons à votre palmarès; vous pouvez alors faire le fanfaron... tout au moins jusqu'à ce que le jeu commence.

COMMANDE DE L'ÉCRAN DE PÊCHE

LANCER



Manœuvrer le Poisson



XXV - PETIT LEXIQUE POUR LE MANUEL «LA PÊCHE EN RIVIERE»

ATTENTION :

Tous les termes n'apparaissant dans ce lexique qu'en langue anglaise sont des termes soit pour lesquels il n'existe pas d'équivalent en français dans le vocabulaire de la Pêche en France soit couramment utilisés en anglais par les amateurs ou professionnels de la Pêche en Rivière en France.

I) RODS (CANNES)

- a fly : une mouche
- baitcasting : le lancer lourd
- spinning : le lancer léger

II) FLIES (MOUCHES)

1. Caddisfly (Mouches de caddies)

1.1. Larva (Larve)

* Green Caddis Larva
* Brown Caddis Larva
* Olive Caddis Larva
* Cream Electric Caddis
* Black Palomino Cased
* Tan Palomino Cased
* Peacock Simulator

1.2. Emerger (Emergente)

* Black Scintillator
* Olive Scintillator
* Brown Scintillator
* Ginger Sparkle Pupa
* Green Sparkle Pupa
* Light Grey Possie
* Olive Danger Baby
* Orange October Caddis

1.3. Adult (Adulte)

* Black Elk Hair
* Brown Elk Hair
* Olive Elk Hair
* Tan Elk Hair
* Yellow Elk Hair
* Ginger Slow Water
* Grey Slow Water
* Brown Peacock Caddis

2. Stonefly (Mouche de pierre)

2.1. Nymph (Nymphe)

* Black Kaufman stone
* Brown Kaufman stone
* Golden Kaufman stone
* Montana Stone
* Light Stone

2.2. Adult (Adulte)

* Little Yellow Stone
* Yellow Stimulator
* Royal Stimulator
* Gold Stimulator
* Black Stimulator
* Tan Stimulator
* Henry's Fork Salmon

3.Mayfly (Mouche de Mai)

3.1. Nymph (Nymphe)

* Yellow Telico
* Gold-Ribbed Hare's Ear
* Pheasant Tail
* White Prince
* Olive Green Drake
* Brown Feather Duster
* Cream Bird's Nest
* Black Hare's Ear

3.2. Emerger (Emergente)

* Grey Timberline

* Western Coachman
* Olive Surface Emerger
* Yellow Partridge
* March Brown Spider
* Pheasant Tail Spider
* Light Possie
* Black Brer Rabbit

3.3. Adult (Adulte)
* Adams
* Black Gnat
* Blue-Winged Olive
* Light Cahill
* Yellow Hairwing
* Royal Humpy
* Renegade
* Blue Dun

4.Special (Divers)
4.1. Steelhead
(Steelhead)
* Green Butt Skunk
* Silver Hilton
* Purple Peril
* Krystal Egg
* Blue Charm
* Bomber
* Skykomish Sunrise
* Popsicle

4.2. Terrestrial (Terrestre)
* Dave's Hopper
* Foam Beetle
* Black Fur Ant
* Cinnamon Fur Ant
* Cricket
* CDC Caterpillar
* Madame X
* Orange San Juan Worm

4.3. Crustacean (Crustacé)
* Yellow Big Horn Schrimp
* Pink Big Horn Schrimp
* Amber Epoxy Scud
* Olive Epoxy Scud
* Tan Scud
* Sow Bug
* Freshwater Schrimp
* Brown Turkey Crayfish

4.4. Streamer
* Black Nosed Dace
* Spruce
* Mickey Finn
* Olive Hare Sculpin
* Black Marabou Muddler

* White Marabou Muddler
* Black Woolly Bugger
* Olive Woolly Bugger

4.5. Midge
* Brassie
* Griffith's Gnat
* Red Serendipity
* Dark Green Serendipity
* Light Green Serendipity
* Grey Serendipity
* Grizzly Midge
* Black Midge

4.6. Shad Streamer
* Green Shad Fly
* Orange Shad Fly
* White Clouser's Deep Minnow
* Red Clouser's Deep Minnow
* Silver Clouser's Deep Minnow
* Yellow Clouser's Deep Minnow

III) LURES LEURRES

1.Spinners(Cuillers tournantes)
1.1. Plain (Plat)
* Gold (Or)
* Silver (Argent)
* Copper (Cuivre)
* Red (Rouge)
* Green (Vert)
* Yellow (Jaune)
* Rainbow (Multicolore)
* White/Red (Blanc/Rouge)

1.2. Sonic (Acoustique)
* Gold (Or)
* Silver (Argent)
* Black/Gold (Noir/Or)
* Yellow (Jaune)
* Black (Noir)
* Red (Rouge)
* White (Blanc)

1.3. Bucktail
* Red/White Rouge/Blanc
* Black/White Noir/Banc
* Black/Yellow Noir/Jaune
* Copper/Brown Cuivre/Marron
* Silver/Black Argent/Noir
* Black/Red Noir/Rouge
* Copper/Purple Cuivre/Violet
* Rainbow Multicolore

2. Spoons (Cuillers ondulantes)
* red/white (Rouge/Blanc)
* Black/white (Noir/Blanc)
* Brass (Laiton)
* Silver (Argent)
* Nickel/orange (Nickel/Orange)
* Nickel/Pink (Nickel/Rose)
* Copper/Red (Cuivre/Rouge)
* Rainbow (Multicolore)

3. Plugs (Poissons-nageurs)
3.1. Diver (Plongeant)
* Silver (Argent)
* Gold (Or)
* Rainbow (Multicolore)
* Fluorescent Red (Rouge fluorescent)
* Fire Tiger (Tigré)
* Blue (Bleu)
* Perch (Perche)
* Crawdad (Crawdad)

3.2. Wobbler (Flottant)
* Silver/Chartreuse (Argent/Chartreuse)
* Silver/Blue Scale (Argent/Bleuté)
* Gold orange (Orange/Or)
* GloDark / BlackDot (Foncé/Taches noires)
* Fluorescent Pink (Rose fluorescent)
* Gold/Red (Or/Rouge)
* Silver / Blue (Argent/Bleu)
* Pearl Prism (Prisme perle)

4.Jigs
* White Marabou (Marabout blanc)
* Black Marabou (Marabout noir)
* Yellow Marabou (Marabout jaune)
* Pearl/Black (Perle/Noir)
* Purple Curly tail (Queue recourbée violette)
* Pumpkin Curly Tail (Queue recourbée)
* Chartreuse Curly Tail (Queue recourbée Chartreuse)
* Orange Curly Tail (Queue recourbée orange)

5. Drift Baits (Leurres de dérive)

5.1. Soft Bait (Leurre souple)
* Black Worm (Ver noir)
* Brown Worm (Ver marron)
* Pink Sandshrimp (Crevette rose)
* Single orange Egg (Œuf orange)
* Single red Egg (Œuf rouge)
* orange Egg cluster (Grappe orange)
* red Egg cluster (Grappe rouge)

5.2. Drift Bobber (Bouchon Dérive)
* Fluorescent red (Rouge fluorescent)
* Fluorescent orange (Orange fluorescent)
* Fluorescent Chartreuse (Chartreuse fluorescent)
* Fluorescent Pink (Rose fluorescent)
* Pearl White (Blanc nacré)
* Fire Tiger (Tigré)
* Blue metallic (Bleu métallique)
* Black Glitter (Noir à paillettes blanches)

5.3. Spin Bobber (Bouchon Hélice)
* Fluorescent red (Rouge fluorescent)
* Fluorescent orange (Orange fluorescent)
* Fluorescent Chartreuse (Chartreuse fluorescent)
* Fluorescent Pink (Rose fluorescent)
* Pearl White (Blanc nacré)
* Fire Tiger (Tigré)
* Blue metallic (Bleu métallique)
* Black Glitter (Noir à paillettes blanches)

Commandes sur clavier

Aide	F1
Vitesse du moulinet	1...9
Correction de la Ligne à Gauche ou à Droite	(ou)
Augmenter/Diminuer le Tirage	+/-
Déplacer le Bateau/Pêcheur	Flèches
Rentrée/Sortie du Bateau	Barre d'espacement
Affichage Option Suivante, Précédente	Tab, Retour
Sélection Option Affichée	Entrée
Pause Jeu (Un Joueur seulement)	P
Ouvrir Dialogue (Plusieurs Joueurs seulement)	Une touche lettre quelconque
Envoyer un Message	Entrée
Fermer Dialogue	Echap

Licence Utilisateur Final

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD DE LICENCE AVANT D'INSTALLER OU D'UTILISER CE LOGICIEL. EN UTILISANT CE LOGICIEL, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CET ACCORD DE LICENCE. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS NE DEVEZ NI INSTALLER NI UTILISER CE LOGICIEL.

Chacune des sociétés du groupe Sierra On-Line, Inc., est dénommée "Sierra" dans les paragraphes suivants.

Ce logiciel, ses graphismes, musiques et tout autre élément manuscrit ou en ligne inclus avec le programme ainsi que toutes les copies ou travaux dérivés de ce logiciel sont protégés par les lois sur les copyrights et restent la propriété de Sierra. Vous avez le droit d'utiliser ce logiciel mais Sierra en conserve les droits et le secret de fabrication. Toute utilisation de ce logiciel est soumise aux termes de l'Accord de Licence ci-dessous. Ce programme ne peut être utilisé que par des utilisateurs finaux, conformément aux termes de l'Accord de Licence. Toute utilisation, copie, ou redistribution de ce logiciel en contradiction avec cet Accord de Licence est expressément interdite.

1-Limites de l'Accord de Licence :
Sierra ne vous autorise à installer et utiliser ce logiciel que sur un seul ordinateur.
Vous utilisez ce logiciel sous licence, mais le programme ne vous est en aucun cas vendu. Cette licence ne vous confère aucun droit de propriété dudit programme.

2-Propriété :
Tous les droits de propriétés matérielle et intellectuelle concernant le logiciel (comprenant, non exhaustivement les titres, les codes sources programmes, les objets, les thèmes, les personnages, les noms des personnages, les histoires, les dialogues, les phrases d'accroche, les lieux, les concepts, les visuels, les animations, les sons, la musique, les effets audiovisuels, les méthodes de travail, les droits moraux, toute documentation annexe) sont la propriété de Sierra et de ceux qui vous accordent cette licence. Le logiciel et le manuel sont protégés au titre des lois américaines sur le copyright ainsi que les lois internationales et nationales sur le droit d'auteur. Tous droits réservés. Ils ne peuvent, en tout ou partie, être copiés, photocopiés, reproduits, traduits ou transposés sous forme électronique ou informatique, quelle qu'elle soit sans accord préalable, par écrit, de Sierra.
Ce programme contient des éléments sous licence et Sierra s'engage à protéger les droits des personnes lui ayant concédé ces licences en cas de violation de l'Accord.

3-Responsabilité du consommateur final :
A. Vous ne pouvez pas : (1) copier, distribuer, louer, céder ou octroyer une licence de tout ou partie de ce logiciel ; (2) modifier les codes sources ou créer un produit dérivé de ce logiciel ; (3) transférer ce logiciel sur un réseau, sur une ligne téléphonique, ou par tout autre moyen électronique; (4) décompiler ou désassembler ce logiciel sans l'accord préalable écrit de Sierra.
B. Ce logiciel est vendu en tant qu'un seul et unique produit. Ses composants ne peuvent être vendus séparément.
C. Vous êtes autorisé à utiliser ce logiciel pour votre usage personnel, mais vous ne pouvez en aucun cas:
(i) Vendre, copier ou diffuser des copies de tout ou partie du logiciel, louer ou octroyer une licence du logiciel sans le consentement préalable écrit de Sierra.
(ii) Exploiter tout ou partie du logiciel dans un but commercial, y compris mais non exhaustivement l'utilisation dans un Cyber Café, salle de jeu en réseau et autre lieu public où les ordinateurs sont en libre service. Sierra peut vous proposer un Accord de Licence spécial pouvant vous permettre un tel usage. Contactez Sierra pour plus de détails.
(iii) Utiliser ou autoriser une tierce personne à utiliser les éléments

inclus sur le logiciel dans un but commercial y compris mais non exhaustivement la distribution des éléments annexes seuls ou avec un autre produit par le biais de quelque circuit de distribution que ce soit y compris mais non exhaustivement les revendeurs et la distribution on-line sans le consentement préalable écrit de Sierra.

4-Transfert du logiciel :
Si vous transmettez ce logiciel, vous devez transférer tous ses composants, y compris sa documentation, et effacer toute copie restant sur votre équipement informatique. Votre licence prend fin automatiquement dès lors que vous transmettez ce logiciel.

5-Fin de l'accord de licence :
Cet Accord de Licence reste en vigueur jusqu'à ce qu'il prenne fin. L'accord de licence peut prendre fin à tout moment si vous détruisez le logiciel et les éléments qui l'accompagnent. Sierra peut choisir de mettre fin à cet Accord de Licence à tout moment si vous ne vous respectez pas les conditions et termes de cet Accord. Dans ce cas, vous devrez détruire le logiciel et les éléments annexes.

6-Contrôle des exportations :
Ce logiciel ne doit pas être exporté, téléchargé ou envoyé vers des pays ou des résidents des pays avec lesquels les Etats-Unis appliquent une politique d'embargo ou quiconque du Treasury Department's List of Specially Designated Nationals ot the U.S. Commerce Department's Table of Denial Orders. En installant ce logiciel, vous reconnaissez n'appartenir ou n'être sous le contrôle d'aucun de ces pays ou de cette liste.

7-Limites de la garantie :
Sierra ne reconnaît aucune garantie pour le logiciel et le ou les manuel(s). Le logiciel et le ou les manuel(s) sont fournis en l'état sans garantie d'aucune sorte y compris mais non exhaustivement la garantie de qualité loyale et marchande.
Sierra rejette toute garantie sur la compatibilité du programme vis-à-vis du passage a l'an 2000. Sierra ne garantit pas que les performances ou fonctionnalités du programme ne seront pas affectées avant, pendant ou après le passage a l'an 2000, ou que le programme sera capable de traiter correctement, de fournir et/ou recevoir les informations liées a la date avant, pendant, ou après le passage à l'an 2000, notamment l'échange des informations liées a la date entre produits et/ou applications.
Tous les risques liés à l'utilisation du logiciel et du ou des manuel(s) incombent à l'utilisateur final, mais Sierra laisse une période de 90 jours à l'utilisateur pour signaler tout défaut de fabrication du produit. Dans

le cas où le défaut de fabrication serait prouvé dans ce délai de 90 jours Sierra pourra selon les cas, et sur présentation de la preuve d'achat du produit : 1) Corriger le défaut, 2) Remplacer le logiciel par un produit équivalent ou de moindre valeur 3) Vousrembourser.

8-Limites de la responsabilité :
En aucun cas Sierra, ses filiales ou partenaires ne pourront être tenus pour responsables d'une perte ou d'un préjudice subi lors de l'utilisation du logiciel, y compris mais non exhaustivement la perte de clientèle, l'arrêt du travail, l'arrêt ou le dysfonctionnement de votre ordinateur, ou toute autre perte ou préjudice commercial. Certains Etats ou pays n'autorisent pas la limitation ou l'exclusion ou la limitation de certaines garanties implicites ou permettent des limitations quelque soit la durée de la garantie implicite. De ce fait, ces limitations ou exclusions peuvent ne pas s'appliquer à votre cas.

9-Recours légal :
Vous reconnaissez que Sierra subirait un préjudice si les termes de cet Accord de Licence n'étaient pas strictement respectés. Vous acceptez de ce fait que Sierra est habilité à utiliser tout recours légal adéquat en cas de violation de cet Accord de Licence, en plus des autres recours que Sierra peut exercer selon les lois applicables.

10-Annexes :
Cet Accord de Licence a été réalisé suivant les lois de l'Etat de Californie et doit par conséquent se référer à ces lois en cas de contestation ou de problème. Vous acceptez le fait que quel que soit le parti initiant les poursuites judiciaires, le conflit doit être réglé dans un tribunal situé dans l'Etat de Californie, County of Los Angeles.

Cet Accord de Licence ne peut être amendé, modifié ou adapté que par un acte écrit précisant l'amendement, l'adaptation ou la modification, convenu entre les deux parties.
Si la présente licence a été acquise hors des Etats-Unis, le droit local peut alors s'appliquer.

Je reconnais avoir pris connaissance et compris les termes du présent Accord de Licence et reconnais qu'installer ce logiciel équivaut à donner mon accord sur tous les termes de l'Accord de Licence précisés ici. Je reconnais également que cet Accord de Licence résulte d'un accord complet et exclusif entre Sierra et moi-même, et que cet Accord de Licence prévaut sur tout accord ayant préalablement été conclu entre Sierra et moi-même.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

"Décret n° 96-360 du 23 avril 1996 relatif aux mises en garde concernant les jeux vidéo."

SERVICE CONSOMMATEURS

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème lors de l'installation ou au cours du jeu, un service technique est là pour vous aider. Ce support technique peut:
vous aider à configurer correctement votre machine pour lancer le jeu
vous aider à résoudre les problèmes de compatibilité entre votre matériel et ce logiciel
vous informer des éventuelles mises à jour disponibles pour ce programme.

Avant de nous téléphoner, assurez-vous :
d'avoir lu le fichier Readme (ou Lisezmoi) qui se trouve sur le CD #1 du jeu. Vous y trouverez peut-être la réponse à votre problème en quelques secondes.
de connaître la configuration de votre machine (type de processeur, marque de la carte son, du lecteur de CD ROM, de la carte vidéo, mémoire....)
d'avoir noté les éventuels messages d'erreur apparus sur votre écran.

Vous pouvez désormais contacter notre service technique automatisé **24h sur 24, 7 jours sur 7 au:**

+33 (0)1 46 01 46 50

Pour **le prix d'une communication normale**, ce service vous présente les problèmes les plus fréquemment rencontrés, ainsi que les moyens d'y remédier. Conçu par nos meilleurs experts, il est clair et simple d'utilisation. Si vous le désirez, vous pourrez recevoir un guide contenant les réponses aux questions courantes par fax. Si vous ne trouviez pas la réponse à votre question dans notre système expert, vous serez mis en contact avec un de nos techniciens, présents du lundi au vendredi de 10 à 19 heures du lundi au vendredi.

Attention : aucune astuce de jeux ne sera communiquée par le support technique

La correspondance chiffre/lettre suivante vous permettra de vous déplacer plus rapidement au sein de ce service :

2: A, B, C	3: D, E, F	4: G, H, I	5: J, K, L	6: M, N	7: P, R, S	8: T, U, V	9: W, X, Y	0: O, Q, Z

SITE INTERNET

Vous pouvez retrouver la plupart des services du support technique, télécharger un patch ou nous contacter par email. Connectez-vous sur le site Sierra à l'adresse suivante :

http://www.sierra.fr

INDICES ET SOLUTIONS

Si vous êtes bloqués et désirez un indice sur le jeu, vous pouvez contacter notre serveur vocal d'indices au :

08 36 68 46 50

Ce service fonctionne **24h /24 et 7j /7.** Il n'est accessible que de la France Métropolitaine.
(2,23 FF la minute, tarif en vigueur au 21 septembre 1995)

SI VOUS DESIREZ NOUS ECRIRE

Vous pouvez également nous envoyer vos commentaires et suggestions à l'adresse suivante :

HAVAS INTERACTIVE EUROPE
Parc Tertiaire de Meudon
9/11 rue Jeanne Braconnier
92366 MEUDON LA FORET CEDEX

Envoyez vos problèmes techniques à l'attention du SERVICE TECHNIQUE, vos demandes d'informations à l'attention du SERVICE CONSOMMATEUR.

Quand un CD vous semble défectueux, contactez notre service technique. Si un technicien vous y invite, envoyez alors le CD, sans sa boîte ni ses manuels, à l'attention du service ECHANGES.

FF SZZ201ZZ34ZZ3

Retournez au plus vite votre bon de garantie *pour bénéficier de tous les avantages* HAVAS INTERACTIVE.

1 • **1 Abonnement gratuit pendant 1 an*** à Multimédia News : Notre magazine trimestriel pour tout savoir de l'actualité des jeux et produits éducatifs Havas Interactive.

2 • **Une assistance technique gratuite :**
Un serveur vocal est à votre disposition **7j/7 au 01 46 01 46 50.**
Un technicien peut répondre à vos questions techniques **5j/7 du lundi au vendredi de 10 H à 19 H**

3 • **La garantie contre tout défaut éventuel :**
Tout disque défectueux vous sera échangé **jusqu'à 90 jours** après l'achat.

**Votre abonnement est valable 1 an en France métropolitaine à compter de la réception de votre Carte de Garantie. Il sera renouvelé gratuitement pour une période de 1 an dès réception d'une nouvelle Carte de Garantie.*

NOM :

Prénom :

Adresse :

Ville : *Code postal :*

Pays : *Date de naissance :*

Merci de cocher la case correspondante

Système : PC Win95 ☐ PC Win 3.1 ☐ Mac ☐

Périphérique : Autres Imprimante ☐ Modem ☐

Accès Internet : Accès simple ☐ AOL ☐ Compuserve ☐ Autres ☐

Email :

Votre achat : **Merci d'indiquer le titre complet** Date d'achat :

Produit acheté :

Nom du magasin :

Ville :

• En application de la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978 vous bénéficiez d'un droit d'accès et de rectification des informations vous concernant.

renvoyez-vite votre carte de garantie pour bénéficier des avantages Havas Interactive

HAVAS interactive

SIERRA COKTEL BLIZZARD Davidson. KNOWLEDGE ADVENTURE

Placez
un timbre
ici

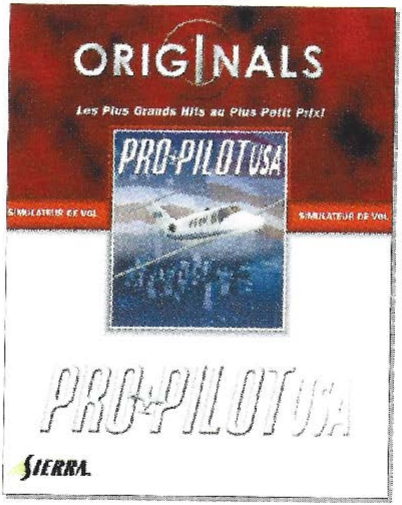
Havas Interactive

9/11, Rue Jeanne Braconnier

92369 MEUDON-LA-FORÊT CEDEX

ORIGINALS

DANS LA MÊME COLLECTION :



S0014694

http://www.sierra.fr

© 1998 Sierra On-Line, Inc.® et ™ sont des marques déposées ou sont sous licence de Sierra On-Line, Inc. Tous droits réservés. Windows® est une marque déposée de Microsoft® Corporation. Images de The Hunting and Fishing Library.